



## ЛУДОМАНИЯ: ЕЕ ПРИЧИНЫ И ПОСЛЕДСТВИЯ

А. М. Земляков, студент 3-го курса

E-mail: [sanazemlakov@gmail.com](mailto:sanazemlakov@gmail.com)

ФГБОУ ВО «Калининградский государственный  
технический университет»

Любая зависимость, в каком бы виде она не проявлялась, является серьезной угрозой для существования и нормального функционирования здорового общества. С каждым годом базы накопленных знаний постепенно расширяются, открывая новые возможности и бросая все более серьезные вызовы человечеству. Одним из таких вызовов является игровая зависимость. Несмотря на растущее влияние недуга, серьезных исследований на данную тему не достаточно для формирования определенной позиции не только в научном, но и в массовом сознании.

**Ключевые слова:** лудомания, онлайн-гемблинг, зависимость, факторы зависимости, азартные игры, аддиктивное поведение, подростковая зависимость.

### ВВЕДЕНИЕ

До определенного момента в обществе увлечение играми объяснялось ленью, незаинтересованностью в окружающем мире и безответственным отношением к собственной жизни. Однако с развитием медицины и накоплением социологической базы стало однозначно определено, что игровая зависимость является серьезной болезнью (расстройство контроля побуждений), требующей помощи специалистов [1]. Согласно десятой редакции международной классификации болезней (МКБ), патологическая зависимость от азартных игр (лудомания) является нехимической зависимостью, наравне с пиро- и kleптоманией [2]. С 2022 г., после изменения классификатора, пристрастие к азартным играм приравнивается к алкогольной и наркотической зависимостям [3]. В последние годы с развитием бесконтрольной рекламы в различных сервисах растет популярность онлайн-гемблинга. На сегодняшний день лудомания является одной из главных проблем современного общества.

### ОБЪЕКТЫ ИССЛЕДОВАНИЯ

Объекты исследования: лудомания, онлайн-гемблинг.

### МЕТОДЫ ИССЛЕДОВАНИЯ

Методы исследования: теоретический анализ, сравнительно-правовой анализ, абстрагирование, анализ статистических данных.

### ЦЕЛЬ ИССЛЕДОВАНИЯ

Цель данного исследования – привлечь внимание широкого круга лиц к поставленной проблеме. Очертить понятия и продемонстрировать взаимосвязь основных аспектов заболевания.

Задачи исследования:

- описать причины возникновения заболевания;
- сравнить государственные регулирования игорного бизнеса;
- продемонстрировать масштаб распространения болезни;
- раскрыть последствия и влияние лудомании на человека;
- привлечь внимание более широких масс к проблеме.

## **РЕЗУЛЬТАТЫ ИССЛЕДОВАНИЯ**

### **Причины возникновения лудомании**

Наблюдается большое разнообразие симптомов: поведенческих (продолжительное участие в азартных играх, увеличение ставок, игнорирование обязанностей, просьбы занять денег, противозаконные действия) и психологических (фантазии, беспочвенные надежды, раздражительность, эмоциональная нестабильность, чувство вины); тем не менее факторов, провоцирующих заболевание, несколько [4]:

- генетическая предрасположенность (наличие биологической склонности к аддикции);
- социальный фактор (влияние окружения, рекламы и иных авторитетов);
- психологический аспект (склонность к импульсивности, тревожность и наличие заниженной самооценки).

Ситуативные факторы рассматривать не имеет смысла вследствие того, что данный фактор проблематично распространить на большие массы людей ввиду строгой индивидуальности оно, однако для полного понимания причин на это следует обратить внимание.

### **Генетический фактор**

Долгое время фактору генетической предрасположенности к заболеванию уделялось незаслуженно мало внимания, пока группа специалистов из Канады и Великобритании не провели исследования, задействовав в своих экспериментах больных, их братьев и сестер, а также контрольную группу волонтеров. Помимо анкетирования, все участники играли в игровые автоматы, а ученые в это время наблюдали за работой различных областей мозга посредством томографии. Результаты исследования показали, что у кровных родственников склонность к риску и увеличению ставок выше, чем у волонтеров. Помимо этого, они тяжелее переносили проигрыш, однако в случае выигрыша их реакция была не характерна для людей с патологической зависимостью [5].

### **Социальный фактор**

Социальным причинам возникновения заболевания отводят первостепенную роль в формировании вышеописанной зависимости. Тот факт, что, несмотря на генетическую предрасположенность, склонность к азартным играм проявляется под воздействием социальной среды, заставляет рассматривать данный фактор более подробно.

К социальным факторам, приводящим к игромании, относят [6]:

- уровень жизни и окружение (влияние полученного образования и дохода);
- отношение государства и общества к определенным играм (запрет или нейтралитет);
- воспитание (моральная приемлемость в окружении человека);
- частое фигурирование темы азартных игр в повседневной жизни (кинематограф, видеоматериалы, разговоры на подобные темы, музыка).

Огромное влияние оказывает навязчивая реклама онлайн-казино и лотерей. Доступность цифровой техники позволяет потенциальным жертвам тратить деньги, не покидая собственного жилья, что способствует развитию индустрии в онлайн-пространстве.

### **Психологический фактор**

Лудомания, как и любой другой вид зависимости, помогает человеку в решении ряда психологических проблем, включающих в себя: недовольство своим положением в обществе,

отсутствие или неудовлетворенность личной жизнью, недостаточное внимание со стороны близких или родственников.

Квалифицированные психиатры выделяют несколько причин ухода человека от реальности при помощи азартных игр [7]:

- фобии социального характера (неспособность человека по ряду причин выстраивать межличностные отношения и поддерживать должный уровень коммуникации в реальном обществе);
- особенности характера (патологической зависимости от азартных игр наиболее подвержены застенчивые и стеснительные люди);
- нехватка общения (наиболее актуальная проблема для детей и подростков ввиду недостаточного внимания).

Можно сделать вывод, что социальные и психологические причины во многом похожи друг на друга, а их тесная взаимосвязь затрудняет возможность четкого разделения причин на характерные категории.

### **Протекание болезни**

Лудомания, как и большая часть патологических зависимостей, возникает не сразу, а формируется постепенно. На каждой стадии заболевания человек приобретает различные психологические особенности и привычки. Ученые выделяют несколько стадий формирования зависимости [8]:

- подготовительная стадия (период, характеризующийся формированием расположения к влечению; такая восприимчивость образуется на основе персональных особенностей человека: низкая самооценка, импульсивность, высокая активность и мистическое мышление);
- стадия выигрыша (расположенность, возвращенная со временем, становится надежным фундаментом развития зависимости, а наличие частых выигрышей вырабатывает в человеке уверенность в собственной успешности);
- стадия проигрыша (с этого момента человек полностью погружается в игру, которая со временем вытесняет остальные аспекты жизни; на этой стадии начинают проявляться изменения личности);
- стадия отчаяния (все личное время больной уделяет игре; на этом этапе зависимый разрушает социальные связи и рискует полностью лишиться собственного благополучия);
- стадия безнадежности (этап, характеризующийся полной потерей надежды на выигрыш и участием в игре только ради самого процесса).

Несмотря на довольно длительный процесс протекания болезни (превращение здорового человека в зависимого может занимать до 10 лет), лечение необходимо начинать как можно раньше с целью уменьшения числа возможных негативных последствий.

### **Распространение лудомании**

Несмотря на тот факт, что лудомания была признана болезнью совсем недавно, ее официальная история берет начало с открытия первых официальных игорных домов: в 1638 г. в Венецианской Республике было открыто первое институализированное игорное заведение [9]. В дальнейшем, с развитием игорного бизнеса росло и число лудоманов. По оценке Gambling Industry News около 4,2 млрд человек играют в азартные игры хотя бы раз в год. Крупнейшие рынки азартных игр (по числу активных игроков) выглядят следующим образом (таблица). Доходы от азартных игр продолжают расти из года в год. После кризиса, вызванного воздействием глобальной пандемии COVID-19, стоимость мировой индустрии казино и онлайн-гемблинга по различным оценкам растет на 5–6 % ежегодно и к 2029 г. преодолеет порог в 750 млрд долл. США [10]. Ставки на спорт, феномен опережающий развитие всей индустрии в целом, по различным оценкам будет расти на 10–14 % ежегодно [11]. Наибольший вклад в увеличение доходов индустрии вносят игровые автоматы и онлайн-казино.

Таблица – Крупнейшие рынки азартных игр

<b>Государство</b>	<b>Активные игроки, млн человек</b>
США	58,0
Германия	29,0
Нидерланды	1,1
Великобритания	29,0
Канада	19,3
Австралия	6,8
Франция	27,0

В Российской Федерации (РФ) рынок азартных игр начал бурно формироваться в 90-х гг. прошлого века. На данный момент принят Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», согласно которому осуществляется надзор, выдача разрешений, выделение игорных зон и предоставление лицензий на проведение азартных игр [12]. Однако, несмотря на принимаемые государством меры, число людей, страдающих от игровой зависимости, стремительно растет. Согласно данным экспертов, в РФ за последнее десятилетие количество лудоманов выросло на 500 % [13].

С каждым годом, согласно отчету Online Gambling Market, все большую роль на рынке азартных игр приобретает онлайн-гемблинг (рисунок 2), авторы статьи прогнозируют рост размера рынка на 288 % к 2034 г. [14].

В отчете фигурируют следующие рыночные тенденции, характеризующие факторы роста популярности онлайн-казино:

- растущее проникновение смартфонов (число пользователей смартфонов к 2029 г. по прогнозам достигнет 6 млрд);
- улучшенная сетевая инфраструктура и возможности подключения;
- растущая инициатива правительства по легализации и регулированию азартных игр;
- увеличение инвестиций в онлайн-гемблинг.

Нормативно-правовая структура в сфере онлайн-гемблинга в Евросоюзе (ЕС) очень развита, однако в разных странах законодательство, регулирующее деятельность операторов, значительно различается. В Великобритании, несмотря на юридическое разрешение, данная индустрия полностью контролируется Комиссией по азартным играм в Великобритании. На территории Мальты нормативно-правовая база более развита, а наличие низких ставок корпоративного налога создает для операторов азартных игр комфортные условия для расширения собственной деятельности. В странах Северной Европы рынки онлайн-гемблинга находятся в зачаточном состоянии, скандинавские страны не имеют обширной регуляторной политики в отношении операторов онлайн-казино, вследствие чего правительства этих государств подвергаются давлению со стороны индустрии, основным требованием которой является создание системы лицензирования. Несмотря на потворство амбициям индустрии онлайн-гемблинга в Западной и Северной Европе, некоторые страны центральной ее части придерживаются более ограничительного подхода. На территории Польской республики существует государственная монополия на большинство видов азартных игр, Чешская Республика, в свою очередь, осуществляет регулирование посредством строгих лицензионных требований и значительной ставки налога в размере 23 % [15].

В Российской Федерации государственное регулирование в сфере онлайн-гемблинга являлось закономерным решением, ввиду роста популярности букмекерских кантор в период 2017–2018 гг. (Кубок Конфедераций и чемпионат мира по футболу) и 2020–2023 гг. из-за невозможности физически попасть в игорную зону. С 2017 г. число клиентов букмекерских кантор увеличилось в 6,6 раз. В настоящее время, несмотря на общий запрет на азартные онлайн-игры, в РФ есть возможность делать интерактивные ставки с использованием электронных средств платежа [18]. На предоставление услуг в сфере онлайн-гемблинга имеют разрешение компании, получившие лицензию на азартные игры. В России разрешены исключительно

ставки на спорт через лицензированных операторов [15]. Несмотря на строгие запреты, касающиеся деятельности и рекламы онлайн-казино, доля белого рынка в данной сфере не превышает 70 %. В последнее время и данная цифра, согласно некоторым исследованиям, считается преувеличенной.

Помимо вышеперечисленных фактов стоит отметить другой феномен, набирающий популярность в России с конца первого десятилетия XXI в., а именно «капперство» [16]. Деятельность «капперов», людей занимающихся продажей и распространением прогнозов на те или иные спортивные события, является незаконной, согласно действующему законодательству. Люди все чаще сталкиваются с такой рекламой в социальных сетях. Основной вред, который приносит деятельность инфлюенсеров, занимающихся «капперством», заключается в демонстрации ложной информации: популярные блогеры и стримеры постоянно публикуют поддельные чеки, фотографии и видеоролики с реакциями на крупные несуществующие выигрыши, вызывая таким образом у огромного числа людей веру в возможность заработка в данной сфере, что, в свою очередь, является прямым нарушением закона ФЗ «О рекламе» [17], а конкретно следующих его пунктов [18]:

- Направленность на несовершеннолетнюю аудиторию.
- Создание впечатления о возможности гарантированного выигрыша.
- Преувеличение вероятности получения выигрыша.

Однако трудно упустить из виду тот факт, что государственные органы работают в данном направлении, и после нескольких уголовных дел, заведенных в начале нынешнего десятилетия, деятельность «капперов» пошла на убыль.

#### **Влияние онлайн-гемблинга на молодежь**

Эпидемия подростковой лудомании в современном мире становится чем-то совершенно обыденным. Согласно концепции «Окно Овертона», рамки как порицаемого, так и дозволенного с течением времени могут сдвигаться. Сдвиг общественного мнения – явление не редкое, и оттого положение, которое в данный момент занимает тема патологической зависимости от азартных игр, не кажется чем-то неприемлемым. Вездесущая реклама, несущая в себе потенциальную угрозу развития зависимости, обыгрывается и высмеивается в поп-культуре, становится темой для обсуждений в абсолютно разных социальных и возрастных группах. Популяризация и демонстрации различных платформ, связанных с игровой деятельностью, не несет за собой практически никаких юридических последствий. Административные взыскания, накладываемые на лиц, занимающихся распространением подобной информации, зачастую не оказывают должного эффекта ввиду своей незначительности.

Согласно материалам Asian Journal of Gambling Issues and Public Health, иностранными учеными была установлена связь между социальными азартными играми и онлайн-гемблингом. За рубежом социальные игры казино являются популярной формой развлечений с огромным числом постоянных пользователей подросткового возраста. Такие игры распространяются на сайтах социальных сетей, а реклама позиционирует данный вид досуга в позитивном и элитарном ключе. В ходе исследования Why do young adults gamble online? A qualitative study of motivations to transition from social casino games to online gambling было выбрано около 20 молодых людей в возрасте от 18 до 24 лет из двух крупных канадских университетов. После заполнения анкеты и ответов на устные вопросы были получены следующие выводы [19]:

- Социальные игры казино являются потенциальным фактором, повлиявшим на дальнейшую инициацию онлайн-гемблинга среди студентов.
- Завышенный процент вознаграждения в подобных играх дает надежду на соразмерный выигрыш при использовании реальной валюты.
- Социальные игры, предоставляя возможность бесплатного обучения, подготавливают почву для перехода к платным сервисам.

В России, несмотря на высокую актуальность проблемы, присутствует дефицит исследований, посвященных влиянию онлайн-гемблинга. Данный факт тормозит развитие профилактических средств со стороны государства, призванных оградить представителей разных

возрастных групп от пагубного влияния индустрии. Студенты Государственного университета просвещения и Московского городского педагогического университета провели исследование, основной целью которого было выявление факторов, влияющих на вовлечение детей подросткового возраста в процесс нелегального онлайн-гемблинга. Характерной чертой теневой части индустрии молодые ученые считают «отсутствие надлежащего контроля и регулирования». Причин, по которым нелегальность такого бизнеса можно считать серьезной угрозой, несколько [20]:

- Отсутствие ограничений на большинстве платформ (ускоренное формирование зависимости ввиду предрасположенности молодых людей к аддиктивному поведению).
- Финансовые трудности (стремление отыгаться без наличия достаточного количества денежных средств часто приводит к долговым обязательствам).
- Негативное влияние на успеваемость (смещение приоритетов ученика с образования на игорную деятельность).

Открытая пропаганда азартных игр – явление, оказывающее наибольшее негативное влияние на подростков. Зачастую оно встречается на платформах стриминговых сервисов, где люди в прямом эфире крутят рулетки и делают ставки на аудиторию в десятки тысяч человек, многие из которых являются несовершеннолетними. Наблюдая за чередой успехов авторитетных, по мнению подростков, личностей, дети, зачастую не осознавая потенциальной угрозы, стремятся получить схожие впечатления, что и становится основой для формирования зависимости. Активная деятельность производителей подобного контента регулируется лишь на бумаге. Штрафы, не превышающие 20 тыс. руб., не способны принудить их отказаться от многомиллионных контрактов на рекламу казино. Многие платформы вводят запреты на рекламу подобных развлечений, однако со временем появляются другие площадки, где таких ограничений нет. Блогерам с многотысячной аудиторией не составляет никакого труда переманить небольшую увлеченную часть на соответствующий стриминговый сервис. На основании этого можно сделать вывод о необходимости ужесточения законов в данной сфере деятельности из-за деструктивного влияния, которое она оказывает на подрастающее поколение.

### **Последствия лудомании**

Лудомания, как и любое психическое расстройство, имеет последствия, сказывающиеся на жизни человека. Азарт, являющийся неотъемлемой частью процесса игровой деятельности, оказывает серьезное влияние на гормональный фон человека. Выброс дофамина, вызываемый успешными сессиями, сказывается на «системе поощрения», которая, в свою очередь, отвечает за мотивированность человека ко всевозможной деятельности. Выброс дофамина, достижение его химического пика оказывает решающее влияние на развитие зависимости [21]. Несмотря на кажущуюся первоначально безобидность происходящего, иногда являющаяся следствием спора или неформального диалога, такое увлечение может серьезно изменить судьбу человека, не отдающего себе отчета в собственных действиях. Последствия таких действий могут быть самыми разными [4]:

- Социальная изоляция (отказ от реальной жизни в пользу активной игровой деятельности).
- Развитие тяжелых психических заболеваний и физических заболеваний (повышенный риск сердечно-сосудистых и пищеварительных патологий, растет вероятность депрессивных и биполярных отклонений).
- Когнитивные нарушения (снижение концентрации внимания, ухудшение памяти, нарушение способности принимать решения).
- Финансовые трудности (ухудшение общего уровня жизни из-за невозможности осуществлять важные расходы).
- Проблемы с законом (кражи, угрозы и физическое насилие ради денег).

Помимо вышеперечисленного, немаловажным фактом является влияние игорного бизнеса на число самоубийств. Акт самостоятельного лишения себя жизни среди игроков встре-

чается в 15 раз чаще, по сравнению с обычными людьми той же возрастной группы. В Великобритании на самоубийства по причине азартных игр приходится до 11 % всех случаев ежегодно [13].

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

На сегодняшний день патологическая зависимость от азартных игр является серьезной угрозой для дальнейшего развития общества. Несмотря на прибыль, которую приносит государству легальный игорный бизнес, влияние и распространение данного сегмента рынка следует строго регулировать. Инициация новых законов и соответствующее обновление старых должны проводиться с учетом влияния, которое оказывают на общество азартные игры. Стоит обратить внимание прежде всего на распространение нелегальной части описанной деятельности в местах, доступных к пользованию людям, не достигшим совершеннолетия, и деятельность тех, кто этим распространением занимается. В РФ этот вопрос стоит крайне остро из-за присутствия огромного числа русскоговорящих известных личностей, занимающихся блогерской деятельностью, которые напрямую или косвенно связаны с игорным бизнесом. Отсутствие ресурсов и возможностей контролировать подобную деятельность откладывает решение проблемы повсеместного распространения игровой зависимости. Однако деятельность медийных личностей, замешанных в рекламе казино, следует строго регулировать не только на административном, но и на уголовном уровне. Деструктивное влияние, которое лудомания оказывает на больного, является комплексным, сказывающимся на эмоциональной, умственной и социальной деятельности индивида.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Расстройство контроля побуждений // [icd.who.int](https://icd.who.int/browse/2025-01/mms/ru#826065555) [официальный сайт]. – URL: <https://icd.who.int/browse/2025-01/mms/ru#826065555> (дата обращения: 30.09.2025).
2. МКБ-10 – Психические расстройства и расстройства поведения: [doctorsan.ru](https://doctorsan.ru/mkb-10) [официальный сайт]. – URL: <https://doctorsan.ru/mkb-10> (дата обращения: 30.09.2025).
3. Что такое лудомания и можно ли избавиться от игровой зависимости самому // [media.halvacard.ru](https://media.halvacard.ru/life/ludomaniya-igrovaya-zavisimost-mozhno-li-izbavitsya-ot-nee-samostoyatelno-rasskazali-eksperty) [официальный сайт]. – URL: <https://media.halvacard.ru/life/ludomaniya-igrovaya-zavisimost-mozhno-li-izbavitsya-ot-nee-samostoyatelno-rasskazali-eksperty> (дата обращения: 30.09.2025).
4. Лудомания (Игромания) // [rosa.clinic](https://rosa.clinic/blog/narkologia/ludomaniya-igromaniya/) [официальный сайт]. – URL: <https://rosa.clinic/blog/narkologia/ludomaniya-igromaniya/> (дата обращения: 30.09.2025).
5. Limbrick-Oldfield, E. H. Neural and neurocognitive markers of vulnerability to gambling disorder: a study of unaffected siblings / E. H. Limbrick-Oldfield, I. Mick, R.E. Cocks [et al.] // *Neuropsychopharmacol.* – 2020. – 45. – 292–300. – URL: <https://doi.org/10.1038/s41386-019-0534-1> (дата обращения: 30.09.2025).
6. Ворошилин, С. И. Игровая зависимость: социальные, психологические и биологические основы / С. И. Ворошилин // *Суицидология.* – 2011. – № 3(4). – URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/igrovaya-zavisimost-sotsialnye-psihologicheskie-i-biologicheskie-osnovy> (дата обращения: 30.09.2025).
7. Психология игровой зависимости // [verimed.ru](https://verimed.ru/articles/zavisimosty/psihologiya-igrovoj-zavisimosti/) [официальный сайт]. – URL: <https://verimed.ru/articles/zavisimosty/psihologiya-igrovoj-zavisimosti/> (дата обращения: 30.09.2025).
8. Стадии формирования игровой зависимости // [minnesotasar.ru](https://minnesotasar.ru/uslugi/lechenie/lechenie-igromanii/stati-ob-igromanii/stadii-formirovaniya-igrovoj-zavisimosti/) [официальный сайт]. – URL: <https://minnesotasar.ru/uslugi/lechenie/lechenie-igromanii/stati-ob-igromanii/stadii-formirovaniya-igrovoj-zavisimosti/> (дата обращения: 30.09.2025).
9. История казино / Евгений Туранский // [aeso.su](https://aeso.su) [официальный сайт] [2022]. – URL: <https://www.aeso.su/articles/istoriya-kazino> (дата обращения: 30.09.2025).
10. Global Gambling Statistics & Trends 2025 // [gamblingindustrynews.com](https://gamblingindustrynews.com/global-gambling-statistics/) [официальный сайт]. – URL: <https://gamblingindustrynews.com/global-gambling-statistics/> (дата обращения: 30.09.2025).

11. Americans Betting More Pushed Gambling Revenues to Record \$60 Billion Last Year / Кэтрин Сейр // [www.wsj.com](http://www.wsj.com) [официальный сайт] [2023]. – URL: <https://www.wsj.com/articles/gambling-revenues-hit-record-60-billion-last-year-9db4ed> (дата обращения: 30.09.2025).
12. Федеральный закон от 29.12.2006 № 244-ФЗ (ред. от 24.06.2025) «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» // [rulaws.ru](http://rulaws.ru) [официальный сайт]. – URL: <https://rulaws.ru/laws/Federalnyy-zakon-ot-29.12.2006-N-244-FZ/> (дата обращения: 30.09.2025).
13. Статистика игромании в России и мире // [stopaddict.ru](http://stopaddict.ru) [официальный сайт]. – URL: <https://stopaddict.ru/articles/statistika-igromanii-v-rossii-i-mire/> (дата обращения 30.09.2025).
14. Размер рынка онлайн-гемблинга // [www.gminsights.com](http://www.gminsights.com) [официальный сайт] [2025]. – URL: <https://www.gminsights.com/ru/industry-analysis/online-gambling-market> (дата обращения: 30.09.2025).
15. Как регулируется онлайн-гемблинг во всем мире? [ЕС, США, Азия и Африка] // [blockchain-ads.com](http://blockchain-ads.com) [официальный сайт] [2025]. – URL: <https://www.blockchain-ads.com/ru/post/igaming-regulations> (дата обращения: 30.09.2025).
16. Магомедов, И. А. Букмекерский бизнес в России и большие вызовы современности. Проблема лудомании и ее последствия в современном обществе / И. А. Магомедов // Право. Общество. Государство: Сборник научных трудов студентов и аспирантов / Отв. ред. Е. В. Трофимов. – Т. 11. – Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский институт (филиал) ВГУЮ (РПА Минюста России), 2020. – С. 82–84 (дата обращения: 30.09.2025).
17. Статья 27. Реклама основанных на риске игр, пари. Федеральный закон от 13 марта 2006 г. № 38-ФЗ (ред. от 31.07.2025) «О рекламе» (с изм. и доп., вступ. в силу с 01.09.2025) // [www.consultant.ru](http://www.consultant.ru) [официальный сайт]. – URL: [https://www.consultant.ru/document/cons\\_doc\\_LAW\\_58968/542c1d26e7bf4493d8f54c8ea2edf498dd68e6b2/](https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_58968/542c1d26e7bf4493d8f54c8ea2edf498dd68e6b2/) (дата обращения 30.09.2025).
18. Особенности государственного контроля за организацией и проведением азартных онлайн-игр // [nalog.gov.ru](http://nalog.gov.ru) [официальный сайт]. – URL: [https://www.nalog.gov.ru/rn55/news/activities\\_fts/16098526/](https://www.nalog.gov.ru/rn55/news/activities_fts/16098526/) (дата обращения: 30.09.2025).
19. Kim, H. S. Why do young adults gamble online? A qualitative study of motivations to transition from social casino games to online gambling / H. S. Kim, M. J. A. Wohl, R. Gupta [et al.] // *Asian J of Gambling Issues and Public Health*. – 2017. – 7, 6. – URL: <https://doi.org/10.1186/s40405-017-0025-4> (дата обращения: 30.09.2025).
20. Изучение популярности нелегального гемблинга среди российской молодежи / Е. В. Букина, Н. К. Усачев, М. М. Наумов, А. Н. Хаулин, Н. В. Колдина // [cyberleninka.ru](http://cyberleninka.ru) [официальный сайт]. – URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/izuchenie-populyarnosti-nelegalnogo-gemblinga-sredi-rossiyskoj-molodezhi/viewer> (дата обращения: 30.09.2025).
21. Сысоев, Ю. В. Некоторые аспекты формирования и развития кибернетической лудомании с ее последствиями на психологическом и физиологическом уровне / Ю. В. Сысоев, И. Б. Лебедев, Т. П. Филатова // *Историческая и социально-образовательная мысль*. – 2016. – Т. 8, № 4–1. – С. 170–174. – DOI 10.17748/2075-9908-2016-8-4/1-170-174 (дата обращения: 30.09.2025).

## LUDOMANIA: ITS CAUSES AND CONSEQUENCES

A. M. Zemlyakov, 3rd year student  
E-mail: [sanazemlakov@gmail.com](mailto:sanazemlakov@gmail.com)  
Kaliningrad State Technical University

Any addiction, in whatever form it manifests itself, is a serious threat to the existence and normal functioning of a healthy society. Every year, the accumulated knowledge base is gradually



expanding, opening up new opportunities and posing more and more serious challenges to humanity. One of these challenges is gambling addiction. Despite the growing influence of the disease, serious research on this topic is not enough to form a definite position not only in the scientific, but also in the mass consciousness.

**Keywords:** *ludomania, online gambling, addiction, addiction factors, gambling, addictive behavior, teenage addiction.*